## Hinweise zum fiktiven GTW-Objektset

Version 2.0 (Stand: 30.12.2007)



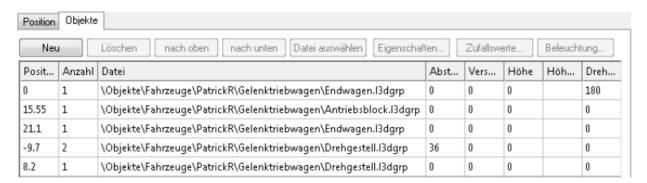
<u>Vorwort:</u> Das auf dem von Andreas Zimmermann entwickelten ET 423 beruhende fiktive GTW-Objektset entstand im Rahmen des Projektes "S-Bahn Echtermünde". Durch die Verwendung verkleinerter und Farbreduzierter Texturen konnte eine hohe Detailtreue erreicht werden, welche die Rechnerkapazität jedoch nicht beeinträchtigt hat. Die Veröffentlichung erfolgte aufgrund der hohen Nachfrage für fiktive Strecken.

<u>Installation:</u> Das Package wird normal über die Funktion "Packages installieren" im Loksim installiert. Nach der Installation stehen die Objektdateien im Ordner Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen zur Verfügung.

<u>Einbau:</u> Der Einbau des fiktiven GTW-Objektsets erfolgt gemäß der nachfolgend abgebildeten Angaben. Zum Einbau muss zuerst auf der Strecken-Datei ein neues Streckenobjekt angelegt werden. Im Fenster "Position" sind folgende Daten einzugeben:



Anschließend muss der GTW im Fenster "Objekte" nach folgendem Muster zusammengesetzt werden:



<u>Einstellmöglichkeiten:</u> Über die Funktion "Eigenschaften" lassen sich aeinige zusätzliche Funktionen hinzuschalten. Die Einstellungen sind selbsterklärend. Allerdings darf pro Gruppenobjekt maximal eine der folgenden Funktionsgruppen aktiv sein:

- 1) spitzenlicht an , schlusslicht an
- 2) innenbeleuchtung , innenbel auto
- 3) rollo\_unten , rollo\_mittel , rollo\_oben

Der Antriebsblock muss über die Einstellungsfunktionen an die Farbgebung der Endwagen angepasst werden. Hier darf nur eine einzige Funktion aktiv sein.

## Nutzungsbestimmungen/ Urheber

## © PatrickR

Eine Weiterverwendung ist nur durch schriftliche Einverständnis gestattet. Das AddOn darf nur auf den Seiten <a href="www.loksim.de">www.loksim.de</a> oder <a href="w