

Hinweise zum fiktiven GTW-Objektset

Version 2.0 (Stand: 30.12.2007)



Vorwort: Das auf dem von Andreas Zimmermann entwickelten ET 423 beruhende fiktive GTW-Objektset entstand im Rahmen des Projektes „S-Bahn Echtermünde“. Durch die Verwendung verkleinerter und Farbreduzierter Texturen konnte eine hohe Detailtreue erreicht werden, welche die Rechnerkapazität jedoch nicht beeinträchtigt hat. Die Veröffentlichung erfolgte aufgrund der hohen Nachfrage für fiktive Strecken.

Installation: Das Package wird normal über die Funktion „Packages installieren“ im Loksिम installiert. Nach der Installation stehen die Objektdateien im Ordner `Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen` zur Verfügung.

Einbau: Der Einbau des fiktiven GTW-Objektsets erfolgt gemäß der nachfolgend abgebildeten Angaben. Zum Einbau muss zuerst auf der Strecken-Datei ein neues Streckenobjekt angelegt werden. Im Fenster „Position“ sind folgende Daten einzugeben:

Position	Objekte
Name	GTW_3
Position	29950
Wichtigkeit:	4: unwichtiges Objekte (z.B. Bäume)
<input checked="" type="checkbox"/>	Objekt nur anzeigen, wenn kein Zug auf der Strecke ist
Verschiebung	
In Fahrtrichtung	0
rechts/links	0
Höhe:	-0.1

Anschließend muss der GTW im Fenster „Objekte“ nach folgendem Muster zusammengesetzt werden:

Posit...	Anzahl	Datei	Abst...	Vers...	Höhe	Höh...	Dreh...
0	1	\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Endwagen.l3dgrp	0	0	0		180
15.55	1	\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Antriebsblock.l3dgrp	0	0	0		0
21.1	1	\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Endwagen.l3dgrp	0	0	0		0
-9.7	2	\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Drehgestell.l3dgrp	36	0	0		0
8.2	1	\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Drehgestell.l3dgrp	0	0	0		0

Einstellmöglichkeiten: Über die Funktion „Eigenschaften“ lassen sich aeinige zusätzliche Funktionen hinzuschalten. Die Einstellungen sind selbsterklärend. Allerdings darf pro Gruppenobjekt maximal eine der folgenden Funktionsgruppen aktiv sein:

- 1) spitzenlicht_an , schlusslicht_an
- 2) innenbeleuchtung , innenbel_auto
- 3) rollo_unten , rollo_mittel , rollo_oben

Der Antriebsblock muss über die Einstellungsfunktionen an die Farbgebung der Endwagen angepasst werden. Hier darf nur eine einzige Funktion aktiv sein.

Nutzungsbestimmungen/ Urheber

© PatrickR

Eine Weiterverwendung ist nur durch schriftliche Einverständnis gestattet. Das AddOn darf nur auf den Seiten www.loksim.de oder www.loksimulatoren.de sowie auf der Loksिम-CD zum Download bereitgestellt werden.